

Área Temática: Educação
Edital: 2015-04-PROEXT-PIBEX 2015

Promoção da Atenção Básica à Saúde do Idoso por meio de Protocolos Educativos utilizando Equipamentos Móveis

Centro: CTG

Coordenador(a): Cristine Martins Gomes de Gusmão

Email: cristinegusmao@gmail.com

Objetivos:

O aplicativo Personal Elder tem como principal objeto contribuir na melhoria da capacitação profissional por meio do desenvolvimento de aplicativo educacional para tablets e smartphones para apoiar profissionais da educação física na execução de exercícios funcionais da comunidade a ser atendida. Dentro da problemática previamente apresentada, o desenvolvimento deste aplicativo integrará ações de pesquisa, ensino e extensão em linhas de apoio à educação em saúde por meio de tecnologias inovadoras - móveis. A finalidade é apoiar a educação continuada de profissionais da educação física, em conjunto com iniciativas educacionais e sociais junto à população idosa atendida por esses profissionais, e o desenvolvimento de tecnologias móveis e de repositórios digitais de forma que deem suporte às ações definidas. Sendo assim, é objeto desse projeto educacional a construção e avaliação de ambiente tecnológico de apoio às ações de educação em educação física na atenção e cuidado ao idoso com base em estudos e cenários de aplicação na atenção primária. Este ambiente tecnológico será composto pelos seguintes elementos:

Solução móvel: consiste em um aplicativo para dispositivos móveis (tablets), que conterá objetos educacionais trabalhados com conceitos de Gamification com ênfase em orientações sobre a prática de exercícios funcionais para idosos.

Resumo: O aumento da população idosa no Brasil, fato confirmado estatisticamente pela Organização das Nações Unidas (ONU) e pelo Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE), acarretará numa concentração maior de indivíduos que demanda uma atenção especial por parte do governo e da sociedade. Este fato se reflete principalmente pelo aumento da qualidade e da expectativa de vida da população em

geral. Assim, cada vez mais se faz necessário o cuidado com esse público e uma das formas consideradas eficazes consiste na educação continuada como prevenção. Este grupo de pacientes passa mais tempo internado, e por causa das doenças crônico-degenerativas, da Síndrome da Fragilidade e do sedentarismo, e estas últimas podem agravar, ou causar, a reclusão social o processo de dependência e de perda considerável da mobilidade. Tendo em vista que os dispositivos móveis ampliam as possibilidades de realização e de monitoramento de práticas em saúde, o presente trabalho visa à criação de aplicativo móvel educacional para educadores físicos, terapeutas ocupacionais, fisioterapeutas e outros profissionais relacionados que, além disso, servirá de impulsionador para a inclusão digital, atualização profissional e compartilhamento do conhecimento. A princípio, o aplicativo proposto fará uso de questionários para auxiliar o Educador Físico em ações específicas de apoio à promoção da saúde da população idosa. O sistema fará uso de uma linguagem direta, sem muitos termos técnicos e devidamente adequados para a população em estudo, tudo isso integrado num ambiente interativo e limpo, baseado inteligência computacional.